**意图：**定义一系列的算法,把它们一个个封装起来, 并且使它们可相互替换。

**主要解决：**在有多种算法相似的情况下，使用 if...else 所带来的复杂和难以维护。

**何时使用：**一个系统有许多许多类，而区分它们的只是他们直接的行为。

**如何解决：**将这些算法封装成一个一个的类，任意地替换。

**关键代码：**实现同一个接口。

我们将创建一个定义活动的 *Strategy* 接口和实现了 *Strategy* 接口的实体策略类。*Context* 是一个使用了某种策略的类。

*StrategyPatternDemo*，我们的演示类使用 *Context* 和策略对象来演示 Context 在它所配置或使用的策略改变时的行为变化。

